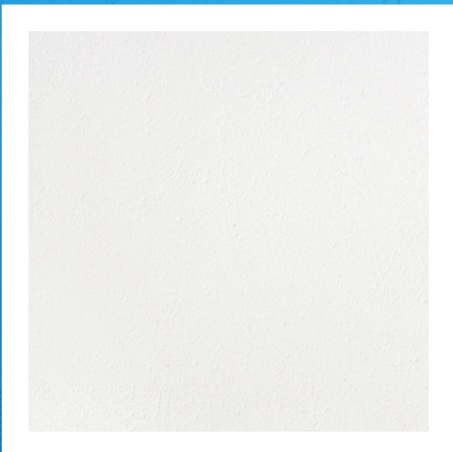




ARMSTRONG NEWTONE



- Armstrong NEWTONE je podhledová deska z hydratovaného křemičitanu vápenatého, která nabízí odolnost do 100% relativní vzdušné vlhkosti a je vhodná pro použití v oblastech vystavených extrémní vlhkostí a teplotám
- Vysoká podélná vzduchová neprůzvučnost (37 dB)
- Ideální pro wellnessy, lázně, bazény a koupaliště



Provedení hrany Další provedení hrany na vyžádání		Board 														
Tloušťka (mm)		6														
Rozměry (mm) Další formáty na vyžádání		600 x 600														
System		Viditelný rozebíratelný - System C														
Hmotnost		8.0 kg / m ²														
Barva		Bílá														
Zvuková pohltivost		EN ISO 354 $\alpha_w = 0.10(L)$ podle EN ISO 11654 - Třída N/A <table border="1"> <thead> <tr> <th>Frekvence f (Hz)</th> <th>125</th> <th>250</th> <th>500</th> <th>1000</th> <th>2000</th> <th>4000</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>α_p</td> <td>0.25</td> <td>0.15</td> <td>0.10</td> <td>0.10</td> <td>0.10</td> <td>0.05</td> </tr> </tbody> </table> NRC = 0.10 podle ASTM C 423	Frekvence f (Hz)	125	250	500	1000	2000	4000	α_p	0.25	0.15	0.10	0.10	0.10	0.05
Frekvence f (Hz)	125	250	500	1000	2000	4000										
α_p	0.25	0.15	0.10	0.10	0.10	0.05										
Podélná vzduchová neprůzvučnost		EN ISO 10848-2 $D_{n,f,w} = 37 \text{ dB}$ podle EN ISO 717-1														
Reakce na oheň		Euroclass A2-s1,d0 podle EN 13501-1 RUS KM0 (NG) podle 123-FZ														
Světelná odrazivost		84%														
Odolnost vlhkosti		100% RH														
Kvalita vnitřního prostředí																
Čistitelnost																

Ve všech prostředích, kde by relativní vzdušná vlhkost mohla pravidelně dosáhnout a / nebo překročit 90% , nebo je podhled vystavený podmínkám zvyšujícím možnost výskytu koroze, doporučujeme použít 24mm nosnou konstrukci podhledu a související příslušenství se zvýšenou odolností korozivním vlivům

Produkty se mohou v jednotlivých zemích lišit. obraťte se na místní technickou kancelář. Další informace a právní upozornění naleznete na našich webových stránkách.